

MODULO 4. Soluzioni tecnologiche per la realtà aumentata

DURATA: 24 ore

OBIETTIVO: Il modulo intende fornire ai partecipanti i principali strumenti e applicazioni progettuali di realtà aumentata, ovvero l'integrazione tra dati digitali e scena osservata.

Contenuti	Ore
<ul style="list-style-type: none">• Come identificare differenti tipi ed esperienze di Realtà Aumentata• Strumenti e piattaforme di Realtà Aumentata• Cosa rende la Realtà Aumentata "reale"• Come rendere scorrevole e user friendly un progetto di Realtà Aumentata• Progettazione integrata prodotto-processo• valutazione della User Experience e degli Human Factors• Come funziona un'esperienza di Realtà aumentata• Design for usability and maintenance• Design for manufacturing and assembly• L'esperienza e le tecnologie del VIP LAB (Virtual Prototyping e simulazione in ambiente virtuale interattivo) e del Ia.PIS (Progettazione integrata e simulazione) di UNIMORE• Casi di studio e testimonianze aziendali	24

E' possibile realizzare ciascun corso anche in azienda ridefinendo contenuti dei moduli e quota di iscrizione sulla base delle specifiche esigenze aziendali.